

WIN IT BIG TECHNICAL

¡Las luces, el glamour, los premios! En el Reto Técnico de esta temporada, podrá explorar los concursos. Utilice sus habilidades técnicas para diseñar y crear su propio concurso, con un truco, una revelación y un efecto destinado a deslumbrar los sentidos. ¿Qué desafíos podría enfrentar y qué premios están esperando a ser ganados?

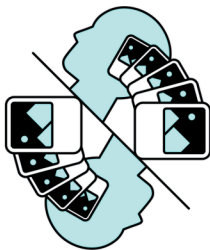
- Cree y presente un programa de juegos.
- Incluya un personaje anfitrión y al menos un concursante.
- Genere tensión con un evento de aumento de apuestas.
- Diseñe y cree un truco, una revelación y un efecto deslumbrante para su programa de juegos.
- Cree y presente dos Elementos Elegidos por el Equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



ABOVE AND BEYOND ENGINEERING

¡Le invitamos a sumergirse en el centro de la acción! Con el Reto de Ingeniería de esta temporada, contará una historia que comienza con una escena in medias res. Asegúrese de incluir algo importante que se expanda, se extienda o vaya más allá. Desafíe la gravedad cargando su estructura con pesos colocados lo más lejos posible de la base. ¡Estamos deseando ver cómo va a ir más allá!

- Pruebe cuánto peso puede soportar una estructura creada por el equipo colocando pesos en la estructura lo más lejos posible del centro.
- Cree y presente una historia en la que algo importante se expanda, se extienda o vaya más allá.
- Comience la Presentación con una escena in medias res.
- Incluya un efecto de expansión.
- Cree y presente dos Elementos Elegidos por el Equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



UNFORGETTABLE SCIENTIFIC

¿Vio eso? ¿Está seguro? ¿Puede confiar en su memoria o le han engañado sus ojos? Descúbralo en el Reto Científico de esta temporada, en el que explorará la ciencia de la memoria humana y la distracción. Dé vida a un recuerdo con su representación de memoria, completada con un efecto especial. ¿Cómo se recordará a su equipo?

- Cree y presente una historia sobre cómo un personaje que recuerda un recuerdo lleva a una realización.
- Integre la investigación de su equipo sobre la ciencia de la memoria humana en la Presentación.
- Cree y presente una representación de memoria. Mejore la representación de memoria con un efecto especial.
- Incluya una distracción en su Presentación.
- Cree y presente dos Elementos Elegidos por el Equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



BECOMING SUPER FINE ARTS

Algunos están destinados a hacer el bien, otros a hacer mucho mal. En el Reto de Bellas Artes de esta temporada, tendrá la oportunidad de mostrar cómo una decisión difícil puede llevar a dos personajes por caminos diferentes, ya que uno se convierte en superhéroe y el otro en supervillano. Utilice maquillaje escénico y un traje técnico para mejorar parte de su Presentación. ¡Es hora de decidir su destino!

- Cree y presente una historia de origen que muestre cómo un personaje se convierte en superhéroe y otro personaje se convierte en supervillano.
- Utilice métodos teatrales para representar una decisión, situación y/o evento difícil.
- Utilice maquillaje de escenario en al menos un miembro de equipo.
- Diseñe y cree un traje técnico.
- Cree y presente dos Elementos Elegidos por el Equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.

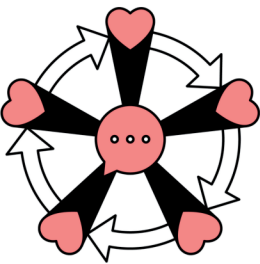


CASTING SHADOWS

IMPROVISATIONAL

Luminoso y oscuro, joven y viejo, muchos y pocos... el mundo está lleno de opuestos. Explore temas opuestos mientras cuenta una historia basada en un incidente incitante. Incluya un tropo de resolución y un escenario al azar. ¡No se pierda en la oscuridad mientras usa una pantalla de sombras y sombras para mejorar su historia! ¡Prepárese para salir de las sombras y ponerse en el centro de atención en el Reto de Improvisación de esta temporada!

- Cree y presente un sketch de improvisación basada en un incidente incitante.
- Busque pares de temas opuestos e incorpore un par en el sketch.
- Incluya un escenario seleccionado al azar.
- Investigue tropos de resolución e incorpore uno de ellos en el sketch.
- Utilice una pantalla de sombras y una caja de materiales para mejorar el sketch.

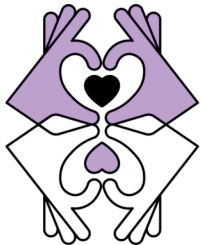


GIVE AND TAKE

SERVICE LEARNING

En este Reto, su equipo emprenderá un proyecto de servicio que aborde una necesidad real de la comunidad. Luego, contará una historia sobre lo que sucede cuando dos personajes se unen para resolver una disputa. ¿Cómo un malentendido complicará la situación? ¡Es hora de poner en práctica sus habilidades de negociación al asumir el Reto de Aprendizaje de Servicio de esta temporada!

- Identifique, diseñe, lleve a cabo y evalúe un proyecto que aborde una necesidad en una comunidad real.
- Cree y presente una historia sobre al menos dos personajes en conflicto que tienen que trabajar juntos para abordar o resolver una disputa.
- Incluya un malentendido y al menos dos puntos de vista diferentes.
- Mejore su Presentación con una representación de la disputa.
- Cree y presente dos Elementos Elegidos por el Equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.

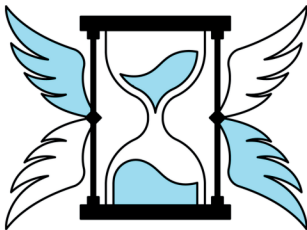


HELPING HANDS

EARLY LEARNING

Docentes, bomberos, bibliotecarios, enfermeros, coordinadores de adopción de mascotas, trabajadores de bancos de alimentos y muchos otros ayudantes comunitarios pasan sus días trabajando para hacer de nuestro mundo un lugar mejor. ¡Es hora de aprender cómo usted también puede ayudar! ¡Todos los días son buenos para echar una mano en el Reto de Aprendizaje Temprano de esta temporada!

- Investigue sobre diferentes tipos de ayudantes comunitarios.
- Cree y presente una obra de teatro sobre ayudantes comunitarios que trabajan juntos para resolver un problema.
- Diseñe y cree un decorado que muestre dónde trabaja al menos uno de los ayudantes comunitarios.
- Cree y presente una canción sobre ayudar.
- Cree y presente un Elemento Elegido por el Equipo que muestre los intereses, habilidades, áreas de fortaleza y talentos del equipo.



INSTANT CHALLENGE

Los Retos Instantáneos requieren que los equipos se involucren en un pensamiento rápido, creativo y crítico. En un torneo, un equipo recibirá un Reto Instantáneo y los materiales con los que resolverlo.

- Los miembros del equipo deben pensar sobre la marcha aplicando las habilidades adecuadas para producir una solución en un período de solo cinco a ocho minutos.
- Los Retos Instantáneos se basan en la actuación, en tareas o en una combinación de ambos.
- Aunque cada Reto Instantáneo tiene diferentes requisitos, todos los Retos Instantáneos recompensan a los equipos por su trabajo en equipo.
- Los Retos Instantáneos se mantienen confidenciales hasta el día del torneo.